



Es strādāju un cīnos pēc savas atzīšanas, pēc sava spēka mēra,
zinādams, ka neviens nespēj visiem pa prātam izdabāt un tādēļ arī es nē.

Kronvaldu Atis

3x3 2009 Vombartū centrā

- 5. -

Otrdien, 6. janvārī

Sirsnīga šķiršanās

Pienāca brīdis, kad mūsu iemīļotai Vairai Vīķei-Freibergai un Imantam Freibergam ar Kārli Kalseri bija jāatstāj siltā, skaistā draudzīgā 3x3 vide.

Vairas gaišais prāts, viņas gudrības un dziesmu vācele ilgi, ilgi paliks visu mūsu atmiņā. Paldies par tiem brīžiem kuņģus izdevās pavadīt kopā.



Pēc pamieļošanās pie galda pienāca laiks, kad bija jāšķiras. Anita Andersone ar sirsnīgiem vārdiem pateicās Vairai un Imantam par viņu lielo devumu 3x3 saimei. Anita pat skaistā veidā nosauca Vairu par „nenormālu”, jo vienam normālam cilvēkam taču nebūtu iespējas paveikt visu to, ko ir spējusi Vaira. Anita tad uzaicināja visus vienoties vienā no Vairas mīļākajām dziesmām „Saulīt mana krustamāte”.

Tad Linda Graudiņa pasniedza velti no 3x3 2009 saietā – dekoratīvu koka trauku darinātu no “kauri” koka, kas ir Austrālijas eikaliptu pasuga. Pēc tam nometnes jaunākā paaudze pasniedza Vairai ziedus un skaisti uzzīmētu veltījumu ar pašu parakstiem, šoreiz neprasot viņas autografu, bet dodot savējos. Pēc tam visi sastājās aplī un, sadodoties rokās, nodziedāja „Šķiramiesi mēs ļautiņi”.

Aizkustināta, Vaira pateicās 3x3 vadībai un visiem dalībniekiem par to siltumu un latvietības sajūtu, ko baudījusi tik tālu no dzimtenes. Bet tik vienkārši nebija – tad nāca viens pēc otra apkampt Vairu.



Bet tas vēl nebija viss! Anita, Elvīra, Maira, Vija un mazais Douglas Vairai sagādāja vēl vienu pārsteigumu. No eikaliptu lapām un Austrālijas ziediem viņi izveidoja ziedu vārtus caur kuņģiem izvadīt mīļos ciemiņus tālajā ceļā.

Ināra Graudiņa un Māra Kaziņa

Rokdarbi

Rokdarbu nodarbībās var iemācīties gan dažādus Rizšuvumu veidus, gan arī darināt pīnītes un Ziemassvētku rotājumus – saulītes jeb ķistus un puzurus.

Vakardienas nodarbībā Māra Sikсна pagatavoja īpašu puzuru – deviņstaru zvaigzni. Māris Bruzgulis veidoja skaistu puzuru pēc paša izdomātas konstrukcijas.



Šovakar zilie uzvarēja šķēršļu gājienā

Vakara programmā bija tradicionālais šķēršļu gājiens. Piedalījās piecas grupas – katrai grupai bija jāizvēlas sava krāsa.

Grupām bija jāpārvar vairāki šķēršļi, pie katra šķēršļa varēja dabūt norādi uz nākošo šķērslī, bet šī norāde bija jānopelna. Dalībniekiem pārbaudīja zināšanas par latviešu tautas mīklām, par kriketa spēlētājiem, par Vairu Viķi-Freibergu, par 3x3 saietu un par Rīgu.



Zilā grupa ļoti ātri izskrēja nometnes apkārtni un veiksmīgi pārvarēja visus šķēršļus, tākā viņiem bija laika vēl kārtīgi atpūsties pirms pārējās grupas nonāca pie gala mērķa.

Bija labi novērot sadarbību starp jaunajiem un vecākiem grupas dalībniekiem un starp meitenēm un puisiem lai sasniegtu gala punktu.

Paldies šķēršļu gājiena palīgiem – Mārai Kaziņai, Inārai Graudiņai, Mairai Turaidai, Voldem Kainam, Dainai Bogdanovičai, Andrim un Irēnai Ziedariem, Zintai Bruzgulei, Ellai Mačēnai, Jānai Andesonei un

Klārai Brūverei.

Zilās grupas dalībnieki ir: Jolanta, Aija, Kaspars, Daris, Kaija, Ronans, Sandra un Lelde.

Pēc uzvarētāju apbalvošanas svinējām Ellas Mačēnas 18 gadu dzimšanas dienu ar Irēnas Ziedares cepto Kliņģeri.

Linda Graudiņa



Spēle zolīte

Zolīte jeb zole kā jau zole. Katrs Latvijas Ziedzīvotājs tak zin kā to spēlēt vai ne? Nu labi, īss pamatkurss tiem, kas to tomēr līdz šim brīdim nez kā ir palaiduši garām. Spēlē tiek izmantotas 26 kārtis - visu 4 mastu (nu kas ir masti, trumpji utt Jūs taču zināt :) kārtis sākot no 9 līdz pat Dūzim, no kārava masta vēl tiek izmantoti arī 8 un 7. Trumpji ir - visas 4 Dāmas, visi 4 Kalpi un visas (pārējās 7) kārava masta kārtis. Trumpju stiprība - stiprākās ir Dāmas, tad Kalpi un tad visi kārāvi (Dūzis, desmitnieks, Kungs, devītnieks, astotnieks, septītnieks). Dāmu un Kalpu stiprums vēl tiek noteikts arī pēc masta - stiprākais ir kreicis, tad pīķis, tad ercs un visbeidzot - kāravs. Tātad trumpji pēc stipruma : kreiča Dāma, pīķa Dāma, erca Dāma, kārava Dāma, kreiča Kalps, pīķa Kalps, erca Kalps, kārava Kalps, kārava Dūzis, kārava desmitnieks, kārava Kungs, kārava devītnieks, kārava astotnieks, kārava septītnieks. Acis tiek aprēķinātas - Dūzis = 11, desmitnieks = 10, Kungs = 4, Dāma = 3, Kalps = 2.

Kārtis tiek izdalītas pa 8 katram no trijiem spēlētājiem un 2 aizklātas - galdā.

Tas, kuram ir pirmā roka (spēlējot ne datora variantā - pirmais aiz dalītāja) izvēlas vai viņš ņems Galdu (aizklātās divas kārtis) vai laidīs garām. Ja viņš galdu paņem - ar to viņš paziņo, ka spēlēs viens pret abiem pārējiem spēlētājiem - tas nozīmē, ka spēles beigās acis tiks saskaitītas Lielā paņemtajiem stiķiem un abu mazo paņemtajiem stiķiem kopā. No galda

paņemtās kārtis Lielais pievieno savām un pēc tam izvēlas divas kārtis, kuras aizklātas noliek malā - tās beigās tiek piesummētas pie Lielā paņemtajiem stiķiem.

Spēlē vienmēr jāliek prasītais masts (vai trumpis, ja iziets ar trumpi) un tikai tad ja prasītā nav - tad var likt jebkura masta kārti vai trumpi.

Ja lielais ir savācis vismaz 61 aci, viņš ir uzvarējis - mazajiem tiek noņemts, viens punkts no katra un piesummēts Lielā punktiem. Ja Lielajam ir tikai 60 acis - tas ir tieši puse no kopā iespējamajām 120 - uzvarējuši ir mazie (protams ja lielajam ir vēl mazāk, tad arī ir vinnējuši mazie) - no Lielā noņem 4 un punktus un katram mazajam piesummē 2. Ja mazajiem kopsumma ir mazāka par 30 ačiem (Lielajam - 31) viņi ir zaudējuši jaņos - tiek noņemti nevis 1, bet divi punkti. Ja neviens no mazajiem vai arī Lielais spēles gaitā nav paņēmis nevienu stiķi, viņi ir zaudējuši bezstiķi - tiek noņemti 3 punkti no katra mazā.

Ja spēlētājs redz, ka viņš var uzvarēt tikai ar tām kārtīm, kas viņam jau izdalītas (neņemot galdu), viņš var paziņot, ka viņš spēlēs Zoli. Tad pēc spēles to kāršu acis, kas bija galdā tiek skaitītas pie mazo savāktajiem stiķiem. Ja spēlētājs, kas pieteicis Zoli savācis vismaz 61 aci, pie viņa punktiem tiek piesummēti 10 - pa 5 no katra mazā, ja viņš savācis vismaz 91 aci (jaņi) - pa 6 punktiem no katra mazā, ja viņš savācis visus stiķus (bezstiķis) - pa 7. Ja Zolētājs savāc mazāk par 61, tad viņam noņem 12 punktus - pa 6 katram mazajam (attiecīgi jaņi un bezstiķis - par 1 vairāk).

Ja neviens no spēlētājiem nav pateicis, ka ņem galdu tad pastāv divi varianti, atkarībā no tā kā spēlētāji vienojušies - vai nu tiek ierakstīta pule vai arī tiek spēlēts Galds. Ja tiek spēlēts Galds, spēlētāji spēlē ar

šīm pašām kārtīm, bet mainās spēles princips. Katrs spēlētājs spēlē pats par sevi (nav Lielā un Mazo) un spēles uzdevums ir savākt pēc iespējas mazāk stiķu. Princips, ka jāliek prasītais saglabājas. Ja vairākiem spēlētājiem stiķu skaits ir vienāds, zaudē tas, kuram šajos stiķos ir vairāk punktu.

Ja spēlētāji vienojušies spēlēt ar Pulēm, tad kārtis tiek izdalītas no jauna, bet spēlētājs, kas nākamajā partijā vinnē kā Lielais viņš saņem nevis 1, bet gan 2 punktus no katra mazā (jaņi - 3, bezstiķis - 4). Ja spēlētājs ir bijis Lielais, bet zaudējis laikā kad ir kāda Pule, viņam tiek ierakstīta Personīgā Pule. Ja spēlētājs pēc tam spēlē kā lielais, viņš uzvaras gadījumā izņem šo savu Pulī (nevis kopējo). Abi pārējie spēlētāji ņem kopējās pules, ja tās beidzas, un ja kāds no spēlētājiem vinnē kā lielais un ir bijusi cita spēlētāja personīgā Pule, tad no šī spēlētāja kam bijusi personīga papildus spēles rezultātam (1 - parasts zaudējums, 2 - jaņi, 3 - bezstiķis) nāk vēl 3 punkti.

Ja spēlētāji vienojušies, ka ir iespējamās Mazās zoles, tad tā spēlētāja uzdevums, kas piesaka Mazo zoli ir nesavākt nevienu stiķi. Ja tas spēlētājam izdodas, tad viņš no katra mazā saņem 5 punktus. Ja spēlētājs savāc kaut vienu stiķi, partija līdz ar to beidzas un no viņa katram mazajam pienākas 6 punkti.

Citus likumus, pēc kuriem jāizvēlas vai spēlēt kā lielajam, ar kādām kārtīm iet un ko atmet varat mēģināt uzzināt no kādām kāršu spēļu rokasgrāmatām vai uzvaicāt kādam, kas šo spēli pieprot. Principā nav tādu striktu noteikumu, vienkārši ir paņēmieni kopumi, kas parasti (uzsveru - parasti) palīdz uzvarēt. Taču ne vienmēr "pareizākais" gājiens būs arī izdevīgākais katrā konkrētā situācijā.

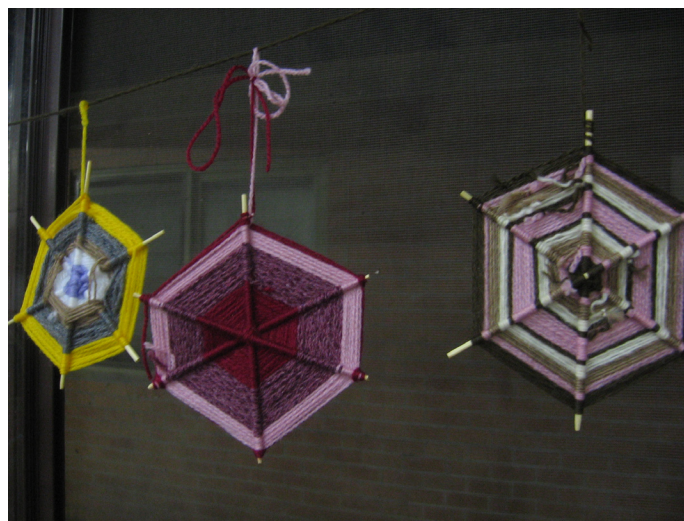


Šķēršļu gājiena šķērslis



Ellas Mačēnas dzimšanas diena

Rokdarbnieku puduris



Dienas norise

Otrdien,



- 07.30 Pastaiga
- 08.00 Svētbrīdis – Arnis un Māra Siksnas
- 08.15 Brokastis
- 09.30 Referāts – Latvijas gāmatniecība no pirmsākumiem līdz 19.gs beigām – *Māra Kaziņa*
- 10.45 Brīvs
- 11.00 Rīta ievirzes – Folklorā; Polītika
- 12.30 Izbraukums un pusdienas
- 18.00 Vakariņas
- 19.00 Viktorīna – “Kas, kas, ko” *Anita un Ivars Apeļi*
- 20.30 Pasaka
- 21.00 Ieskats pagājušās Kultūras dienās Sidnejā – Viktorija un Andrejs Mačēni
Vakarēšana – Danči, zolīte, filmas

Trešdien,



- 07.30 Pastaiga
- 08.15 Brokastis
- 09.30 Referāts – Okupācijas muzejs tagad un nākotnē – *I. Graudiņa*
- 10.45 Brīvs
- 11.00 Rīta ievirzes – Folklorā; Polītika
- 12.30 Pusdienas
- 14.00 Pēcpusdienas ievirzes – Folklorā/mūzicēšana; Krāsu pasaule;
Pie dabas krūts
- 15.15 Brīvs
- 15.30 Puduri – Latviski rokdarbi; Ziemsvētku rotājumi; Stabules spēle; Zolītes apmācība
- 16.30 Peldēšana / sports; atpūta
- 18.00 Vakariņas
- 19.00 Noslēguma vakars

½x½ dienas norise

Otrdien,

6.
janvārī

- | | |
|-------|---|
| 09.15 | Folklorā – “Laiksne” |
| 10.45 | Brīvs |
| 11.00 | Sports – <i>A. Graudiņš un A. Švolmanis</i> |
| 11.30 | Rokdarbi – <i>Laiksne</i> |
| 12.30 | “Piknika” pusdienas un izbraukums |
| 18.00 | Vakariņas |
| 19.00 | Viktorīna – Kas, kad, ko? – <i>Anita un Ivars Apeļi</i> |
| 20.30 | Pasaka Aijā žūžū |

Atvadīšanās no Vairas Vīķes-Freibergas

